	<b>실험, 실습, 실기 등의 교과목편성 규정</b>	문서번호	3-3-3		
		제정일	2010. 03. 01.		
		개정일	2022. 08. 31.		
		페이지	1/1	관리 부서	교무처

**제1조(실습교과목 개발 절차)** ① 학교 교육목표를 달성하기 위하여 실습별로 학습목표를 수립하고 이에 부합하는 실습교과목을 개발·편성하여 12월 말까지 제출하도록 한다.

② 교육과정개발위원회를 자체적으로 구성·운영하되, 산업체 인사를 반드시 포함해야 한다.

③ 실습교과목 개발·보완 시 교육과정개발위원회에서 심의하며 회의록을 같이 제출한다.

**제2조(실습교과목 편성 지침)** ① 실습교과목에는 교내실습과 교외실습이 포함된다.

가. 교내실습에는 교과목별 실습과 시뮬레이션 실습 등이 포함된다.

나. 교외실습은 병원, 보건소, 학교, 센터 등 전공과목별로 교외에서 시행되는 실습 등이 포함된다.

다. 교내실습 중 시뮬레이션 실습은 교외실습의 일부로 시행되는 실습이다.

② 교내실습의 시수는 1학점 당 2시간 이내, 교외실습의 시수는 1학점 당 3시간 이내로 함을 원칙으로 한다.

③ 교외실습(시뮬레이션 실습 포함)의 학점은 22학점 이상으로 한다.

④ 학기별 학점 및 시간을 적절히 배분하여 과도 또는 과소한 실습이 되지 않도록 한다.

⑤ 전년도 실습교과목 대비 실습학점 및 실습시간의 증감 시 교육과정개발위원회에서 심의하며 회의록을 같이 제출한다.

⑥ 기타 사항은 교육과정개발위원회에서 심의하여 결정한다.

## 부 칙


1. (시행일) 이 규정은 2010년 3월 1일부터 시행한다.

## 부 칙

1. (시행일) 이 규정은 2012년 3월 1일부터 시행한다.

## 부 칙

1. (시행일) 이 규정은 2013년 3월 1일부터 시행한다.

	<b>실험, 실습, 실기 등의 교과목편성 규정</b>	문서번호		3-3-3	
		제정일		2010. 03. 01.	
		개정일		2022. 08. 31.	
		페이지	2/1	관리 부서	교무처

## 부 칙

1. (시행일) 이 규정은 2014년 2월 3일부터 시행한다.

## 부 칙

1. (시행일) 이 규정은 2022년 8월 31일부터 시행한다.